

JEU DE CARTES « FRANCOPHONES, TOUS À VÉLO ! »



L'association Vélophonie vous propose un jeu de 36 cartes richement illustrées de cyclistes de divers pays francophones.

Amusez-vous au jeu du mistigri ou des paires (jeu de mémorisation) en famille ou avec des amis.

Une autre façon de promouvoir le vélo comme mode de déplacement!



Descriptif du produit : jeu de 36 cartes - Francophones, tous à vélo! (Mistigri + Paires)

Dimension : 58 x 87 mm

Matériau : cartes cartonnées 300gr sous cellophane + Étui cartonné sous cellophane

Délais de livraison : minimum de 10 jours à la réception du bon de commande.

Tarifs :

	Coût unitaire	Prix	Poids commande
L'unité	5,00 €	5,00 €	60g
Le lot de 10 jeux	4,00 €	40,00 €	600g
Le lot de 20 jeux	3,50 €	70,00 €	1,2kg
Le lot de 50 jeux	3,00 €	150,00 €	3kg

Les frais d'expédition suivants seront appliqués :

Poids jusqu'à	Tarif	Poids jusqu'à	Tarif
< à 100g	1,80 €	< à 1kg	6,00 €
< à 250g	3,50 €	< à 2kg	6,50 €
< à 500g	5,00 €	< à 3kg	7,50 €

Paiement par chèque ou virement :

Particuliers : à la commande.

Associations, sociétés et administrations : à réception de la facture jointe au colis.

RÈGLE DU *Mistigri*

Le but du jeu est de ne pas finir la partie avec le Mistigri en main.
Distribuer toutes les cartes.
Poser les paires présentes, dans votre jeu.
Un premier joueur tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de gauche.
Si il peut former une paire, il la pose devant lui, sinon il garde la carte. Puis c'est au tour du joueur suivant (celui qui vient de donner une carte) de piocher dans le jeu de son propre voisin de gauche. Et ainsi de suite.
Toutes les cartes forment une paire à part la carte Mistigri !! Alors gare à ne pas la garder dans son jeu...

Age : 4 ans et +
Nombre de joueurs : 2 et +

RÈGLE DU JEU *DES Paires*

Le but du jeu est de faire le maximum de paires.
Retirer le mistigri. Mélanger bien les 32 cartes retournées face cachées sur la table. Poser les de manière à former un grand rectangle de 8 cartes par 4 cartes.
Le 1^{er} joueur peut alors commencer : il retourne une 1^{re} carte, puis une 2^{me}. Si les deux cartes sont identiques, il les met de côté, et il peut rejouer. Si il s'agit de deux cartes différentes, il les remet alors à leur place face cachée et c'est au joueur suivant de tenter sa chance !
Le joueur qui trouve le plus de paires gagne le jeu.
Attention, soit bien attentif à chaque tour, et essaie de retenir l'emplacement des cartes identiques pour former tes paires le plus vite possible et remporter la partie !

Age : 4 ans et +
Nombre de joueurs : 2 et +